

# NLB Hekaton 2021

## Odprte finance



samo za interno rabo

# Splošni pogoji sodelovanja

## NLB Hekaton 2021

### Odprte finance

NLB d.d.  
Ljubljana, 17. oktober 2021

## **Splošni pogoji sodelovanja na dogodku NLB Hekaton 2021 – Odprte finance**

Organizator dogodka NLB Hekaton 2021 – Odprte finance (»hekaton«) je družba NLB d.d., Trg republike 2, 1000 Ljubljana, matična številka: 5860571000 (»organizator«), ki je nadrejena družba v NLB Skupini ([www.nlbskupina.si](http://www.nlbskupina.si)).

### **1. Časovni okvir**

Registracija:

Registracija za hekaton se začne 25. oktobra 2021 (ob 12:00 po srednjeevropskem času) in zaključi 9. novembra 2021 (ob 23:59) (»obdobje registracije«).

Tekmovalni del:

Tekmovalni del hekatona se bo odvijal od 12. novembra 2021 (od 12:00) do 29. novembra 2021 (do vključno 23:59) v virtualnem okolju aplikacije MS Teams (»tekmovalno obdobje«).

Oddaja prispevkov:

Čas za oddajo prispevkov je od 12. novembra 2021 (od 12:00) do 29. novembra 2021 (do vključno 23:59) (»obdobje oddaje prispevkov«).

Ocenjevanje:

Obdobje ocenjevanja se začne 30. novembra 2021 (ob 12:00) in zaključi 7. decembra 2021 (do vključno 23:59) (»ocenjevalno obdobje«) z razglasitvijo finalistov zmagovalnih prispevkov.

Predstavitve finalistov, razglasitev zmagovalcev in najboljših prispevkov:

Predstavitve finalistov, zmagovalci in najboljši prispevki bodo objavljeni 9. decembra 2021 (od 10:00 do 15:00).

### **2. Splošne informacije**

Hekaton je organizirano tekmovanje v reševanju poslovnih in tehnoloških izzivov ter združuje posameznike, skupine in organizacije z znanjem in izkušnjami z različnih področij, ki na podlagi s strani organizatorja predstavljenega izziva/problema tekmujejo v reševanju tega izziva.

Tekmovanje poteka v inovativni obliki, z namenom ustvariti in razviti nove poslovne ideje oziroma digitalne produkte in poslovne rešitve ter ustvariti možnost potencialnega nadaljnega sodelovanja organizatorja z udeleženci hekatona.

Hekaton bo potekal na daljavo, in sicer v virtualnem okolju z uporabo aplikacije MS Teams, kjer bodo registrirani udeleženci lahko nalagali, delili in urejali svoje dokumente, video posnetke, demo verzije, in prototipe (minimalno sprejemljive izdelke).

Vsak posameznik, ki želi sodelovati, bo moral pred potrditvijo udeležbe na hekatonu opraviti registracijo v aplikaciji CornerStone, do katere bo dostopal prek spletne strani organizatorja <http://www.nlb.si/hackathon-2021-open-finance> (»spletna stran hekatona«).

### 3. Pogoji za prijavo

Hekatona se lahko udeležijo posamezniki, ki izpolnjujejo naslednje pogoje:

- starost vsaj 18 let ob registraciji (»posamezniki«)
- skupine posameznikov (»skupine«) in
- organizacije (vključno s podjetji, neprofitnimi družbami in drugimi neprofitnimi organizacijami, družbami z omejeno odgovornostjo in drugimi pravnimi osebami, vpisanimi v ustrezen poslovni register), ki obstajajo in so bile organizirane ali ustanovljene v času vpisa (»organizacije«)

(skupaj vse zgoraj naštete kategorije »udeleženci«).

Posameznik je lahko član več kot ene skupine ali organizacije in udeleženec, ki je član skupine ali organizacije, se lahko hekatona udeleži tudi samostojno, kot posameznik.

Če se hekatona udeleži skupina ali organizacija, mora določiti ali pooblastiti enega posameznika (»predstavnika«), ki jo bo zastopal, deloval in oddal prispevek v njihovem imenu.

Z oddajo prijave v imenu skupine ali organizacije predstavnik zastopa in jamči, da je pooblaščen za delovanje v imenu skupine ali organizacije.

Predstavnik mora vse člane skupine ali organizacije, ki se bo udeležila hekatona, seznaniti s temi splošnimi pogoji sodelovanja.

### 4. Pogoji udeležbe

Vsi udeleženci bodo imeli enak izziv, in sicer skladno z navodili organizatorja poiskati optimalno rešitev z IT in poslovnega področja, zato se od njih pričakuje:

- visoka motiviranost in zmožnost abstraktnega razmišljanja z namenom ustvariti uporabno in inovativno rešitev,
- veselje do reševanja novih izzivov.

Hekatona se lahko udeležijo posamezniki, ki izpolnjujejo naslednje pogoje:

- posameznik, katerikoli član skupine ali organizacije ima ob registraciji najmanj 18 let,
- opravljena popolna registracija, ki jo potrdi organizator na način iz točke 5. teh splošnih pogojev.

Število udeležencev v tekmovanju ni omejeno.

### 5. Registracija in organizacija

Hekaton je tekmovanje z zahtevno organizacijo, zato se od udeležencev pričakuje resen pristop in visoka stopnja angažiranosti. Za ustrezno računalniško in ostalo opremo, potrebno za udeležbo na hekatonu, poskrbi vsak udeleženec sam. Organizator ne krije morebitnih stroškov, ki bi udeležencem nastali v zvezi ali zaradi opravljanja nalog hekatona.

Dogodek je namenjen vsem. Posameznik, ki se želi udeležiti hekatona, najde vse informacije o dogodku na spletni strani hekatona, kjer so podane vse informacije o projektu, postopku registracije, izzivu, merilih za ocenjevanje, nagradah in urniku delovanja.

Registracijo posameznik opravi v aplikaciji CornerStone, do katere lahko dostopa prek spletne strani hekatona na povezavi »Registracija« in nato izpolni ostale pogoje.

Z registracijo se posamezniki strinjajo z določili teh splošnih pogojev in se jih zavezujejo spoštovati, kar velja tudi za vsa dodatna navodila, ki jih bodo prejeli v sklopu tekmovanja.

Za veljavno registracijo mora posameznik izpolniti naslednje pogoje:

- i. Opraviti registracijo na spletni strani hekatona z izbiro ene od možnosti:
  - »Registracija za posameznike« ali
  - »Registracija za skupine« ali
  - »Registracija za organizacije«,
- ii. Opraviti registracijo v aplikaciji CornerStone z natančnim vpisom vseh zahtevanih podatkov v obdobju registracije,
- iii. Posamezniki ali predstavniki skupine morajo oddati svoj življenjepis v word ali pdf obliki, ki mora vsebovati najmanj naslednje podatke: osnovni osebni in kontaktni podatki (ime, priimek, datum rojstva, naslov, poštna številka in kraj, e-naslov, telefonska številka), pridobljena izobrazba ter delovne izkušnje, in
- iv. Ostali člani skupine, razen predstavnika, bodo na posredovani elektronski naslov prejeli obvestilo (elektronski naslov podan ob registraciji) s povezavo, na kateri lahko po želji oddajo svoj življenjepis v word ali pdf obliki, ki mora vsebovati najmanj naslednje podatke: osnovni osebni in kontaktni podatki (ime, priimek, datum rojstva, naslov, poštna številka in kraj, e-naslov, telefonska številka), pridobljena izobrazba ter delovne izkušnje.

Zaradi specifičnosti izvedbe virtualnega hekatona, si organizator pridržuje pravico, da posameznika naknadno pozove k dopolnitvi registracijskih podatkov, ki jih mora ta posredovati v dveh dneh od prejema poziva, prejetega na elektronski naslov, ki ga je navedel ob registraciji. V nasprotnem primeru se šteje, da je registracija nepopolna.

Sodelovanje posameznika v hekatonu je potrjeno, če v roku sedmih delovnih dni od registracije s strani organizatorja prejme potrdilo o uspešni registraciji (»potrditev registracije«) z dodatnimi navodili. Potrditev registracije organizator pošlje izključno po elektronski pošti, na elektronski naslov, ki ga je posameznik navedel ob registraciji. S potrditvijo registracije s strani organizatorja posameznik dobi pravico do sodelovanja v hekatonu.

Po izpolnitvi registracijskih pogojev in potrditvi registracije organizator udeležencu v roku 72 ur ustvari kanal MS Teams (v aplikaciji MS Teams), do katerega lahko dostopajo samo udeleženec, organizator in ocenjevalci po izboru organizatorja (»žirija«) ter katerega vsebina ni vidna drugim osebam.

Za aktivacijo aplikacije MS Teams na hekatonu se mora udeleženec registrirati pri podjetju Microsoft.

O vseh nadaljnjih pogojih in navodilih o poteku hekatona bodo udeleženci obveščeni na elektronski naslov, ki so ga navedli ob registraciji, ali prek aplikacije MS Teams, kjer hekaton poteka, prav tako pa bodo objavljeni tudi na spletni strani hekatona.

Organizator si pridržuje pravico, da na katerikoli stopnji tekmovanja udeleženca izključi iz tekmovanja, če ne poda popolne registracije oziroma to opravi z lažnimi podatki, če ne izpolnjuje pogojev udeležbe in registracijskih pogojev oziroma ne spoštuje teh splošnih pogojev ali drugih navodil organizatorja.

## 6. Priprava prispevkov

Priprava in pošiljanje prispevkov je možno po potrditvi registracije in vzpostavitvi dostopa do kanala MS Teams.

Od udeležencev se pričakuje oblikovanje inovativne in nazorne rešitve glede na dani izziv, ki se navezuje na dejanski poslovni problem (»prispevek«).

Prispevek bo neposredno obravnaval enega ali več problemskih izzivov (»izziv«) predstavljenih v dokumentu z naslovom **NLB Hackathon 2021 – Odprte finance / Challenge**, ki je objavljen na **internetni strani hekatona ter v aplikaciji MS Teams / General / 01\_CHALLENGE**.

### Pogoji za pripravo prispevkov

Prispevki morajo izpolnjevati naslednje pogoje in zahteve:

- i. Oblika prispevka: udeleženci morajo pripraviti popolnoma delujočo spletno in/ali mobilno aplikacijo, ki je povezana z izoliranim in varovanim navideznim okoljem za razvoj, testiranje in izvedbo programa po lastni izbiri, za vzpostavitev katerega je uporabljena tehnologija API, oziroma vsaj kodiran minimalno izvedljiv prototip (kodiran MVP), s prikazom interakcije s stranko, ki se uvršča v eno izmed spodaj navedenih kategorij (»projektne rešitve«):
  - **Odprte finance (Open Finance):** bančno poslovanje, krediti, zavarovanja, upravljanje sredstev, upravljanje premoženja, nezavarovani krediti, hipoteke, pokojnine, nepremičnine, lizing in ostalo.

*Izolirano in varovano navidezno okolje (t.i. Sandbox): organizator okolja ni pripravil posebej za izvedbo hekatona. Udeleženci lahko v testnem okolju uporabijo API-je drugih izvajalcev, poleg tega pa lahko omenjena sredstva uporabljajo za pripravo in ocenjevanje inovacij za hekaton.*

- ii. Funkcionalnost: projektne rešitve mora biti ustrezno nameščena in delujoča na platformi, kateri je namenjena. Delovati mora tako, kot je prikazano na posnetku in/ali predstavljeno v opisu delovanja.
- iii. Integracija s tretjo osebo: če projekt vključuje API-je in/ali podatke tretje osebe, mora biti udeleženec pooblaščen za njihovo uporabo.
- iv. Testiranje: udeleženec mora organizatorju in žiriji zagotoviti projektne rešitve brezplačno in brez kakršnih koli omejitev za testiranje, ocenjevanje in uporabo do zaključka ocenjevalnega obdobja.

Projekt ne sme vključevati programske opreme, ki deluje na lastniški strojni opremi ali strojni opremi tretjih oseb, ki ni javno dostopna, vključno s programsko opremo, ki deluje na napravah ali pripomočkih, ki se jih lahko nosi na telesu, poleg pametnih telefonov, tablic in namiznih osebni računalnikov.

Organizator si pridržuje pravico do izključitve posameznega udeleženca iz tekmovanja kadarkoli po lastni presoji zaradi neupoštevanja zgoraj navedenega pogoja.

### Pogoji za oddajo izdelkov

Vsak udeleženec lahko odda le en prispevek, pri čemer se lahko iz tekmovanja izključi prispevke, ki so po mnenju organizatorja nepopolni ali neustrezni.

Udeleženec mora celovit prispevek dostaviti organizatorju izključno prek aplikacije MS Teams, kjer prispevek naloži v svoj kanal MS Teams, in sicer v mapo 01\_MY SOLUTION («mapa za prikaz rešitve»).

Prispevek mora izpolnjevati naslednje pogoje:

1. V celoti delujoča demo verzija spletne in/ali mobilne aplikacije, oziroma vsaj kodiran minimalno izvedljiv prototip (kodiran MVP), s prikazom interakcije s stranko, ki vključuje:
  - projektno rešitev pripravljeno z zahtevanimi razvojnimi orodji v skladu z zgoraj navedenimi pogoji za pripravo prispevka;
  - besedilo z opisom delovanja ter navodili za testiranje, v katerem so predstavljene lastnosti in funkcionalnosti projektne rešitve. Prispevek mora vključevati jasen opis problemske naloge, ki jo naslavlja, predlagano rešitev, razlago dodane vrednosti rešitve ter tehnologije, ki je bila pri tem uporabljena, kot tudi seznam uporabljenih API-jev;
  - navedbo izbrane kategorije, v kateri se prispevek poteguje za nagrado (Odprte finance).
  
2. Povzetek v formatu PDF, ki vključuje naslednje:
  - problemsko nalogo z jasno navedbo težav, za katere izdelek ponuja rešitev, skupaj z dokazili, ki nakazujejo obseg težave (vključno s številom potencialnih uporabnikov, predvideno višino prihodkov itd.);
  - opis predlagane funkcionalnosti ter kako naslavlja problematične točke, potencialni inovativni pristop;
  - uporabo tehnologij, vključno z elementi programske opreme (programski jeziki/tehnologije) kot tudi arhitekturne zasnove strojne opreme;
  - Kratak in enostaven prikaz poslovnega modela, ki prikazuje pripravljenost projektne rešitve za vstop na tržišče, vključno z načinom zagotavljanja rešitve končnim uporabnikom ter ustvarjanja prihodkov s predlaganim poslovnim modelom.
  
3. Predstavitveni video vašega projekta mora izpolnjevati naslednje pogoje:
  - dolžina video posnetka mora biti tri (3) minute ali manj,
  - v tridesetih (30) sekundah mora biti jasno predstavljena idejna zasnova rešitve, lahko pa vključuje tudi povzetek ključnih točk iz vašega povzetka pripravljenega v formatu PDF;
  - posnetek mora predstaviti delovanje projektne rešitve na napravi, za katero je bila pripravljena, z jasno razlago in celostnim prikazom lastnosti in funkcionalnosti aplikacije ter načina integracije API-jev;
  - posnetek mora biti naložen in prosto dostopen organizatorju ter žiriji v mapi za prikaz rešitve; ter
  - posnetek ne sme vključevati blagovnih znamk tretjih oseb ali avtorsko zaščitene glasbe ali drugih elementov, razen če ima udeleženec izrecno dovoljenje za njihovo uporabo.

Po potrebi je treba dostop do delujoče projektne rešitve zagotoviti za namen ocenjevanja in testiranja s pomočjo povezave do spletne strani, delujoče demo verzije ali testne rešitve. Če je spletna stran udeleženca zasebna, mora udeleženec v navodilih za testiranje navesti potrebne podatke za prijavo.

Udeleženci morajo predložiti celoten paket v skladu z dodatnimi zahtevami:

- i. Intelektualna lastnina: prispevek (a) mora biti izvirni produkt dela posameznega udeleženca; (b) mora biti izključno v lasti udeleženca, pri čemer nobena druga oseba ali subjekt ne sme imeti kakršnihkoli pravic ali interesov v povezavi s tem izdelkom; in (c) ne sme kršiti pravic intelektualne lastnine ali drugih pravic, med drugim avtorskih pravic, blagovnih znamk, patentov, pogodb in/ali pravic na področju spoštovanja zasebnosti katerekoli druge osebe ali subjekta. Udeleženec lahko sklene pogodbo s tretjo osebo za zagotavljanje tehnične pomoči pri pripravi prispevka pod pogojem, da so posamezni elementi prispevka izključno produkt njegovega dela ter rezultat njegovih zamisli in ustvarjalnosti ter da ima udeleženec vse pravice v svoji lasti. Udeleženec lahko pošlje prispevek, ki vključuje uporabo odprtokodne programske ali strojne opreme, pod pogojem, da deluje v skladu z veljavnimi odprtokodnimi licencami, in kot del prispevka ustvari programsko opremo, ki izboljša in nadgrajuje lastnosti in funkcionalnosti vključene v osnovno odprtokodno rešitev.
- ii. Vsak prispevek mora biti izviren, rezultat ustvarjalnega dela posameznega udeleženca in zaključen v predvidenem roku.

S pridružitvijo hekatonu udeleženec predstavlja, jamči in soglaša, da prispevek izpolnjuje zgoraj navedene zahteve.

Organizator si pridržuje pravico do izključitve kateregakoli prispevka, ki ne ustreza pogojem iz prejšnjih odstavkov, ali kako drugače ne spoštuje splošnih pogojev in ostalih navodil, ki bodo udeležencem posredovana tekom izvedbe tekmovanja.

Tekmovanje bo potekalo v sodelovanju s strokovnjaki, ki jih določi organizator. Udeležencem je omogočena komunikacija s strokovnjaki prek aplikacije MS Teams ob določenih terminih, ki jih organizator objavi v aplikaciji MS Teams. Strokovnjaki lahko udeležence usmerjajo pri pripravi prispevkov.

Udeleženci morajo oddati svoje prispevke v roku, ki ga določi organizator. S pripravo prispevkov lahko pričnejo po pričetku tekmovalnega dela hekatona, kot je določen v uvodu splošnih pogojev.

## Jezikovni pogoji

Vsa gradiva povezana z oddajo prispevkov morajo biti pripravljena v slovenskem ali angleškem jeziku.

## 7. Ocenjevanje prispevkov

Žirija bo pristopila k ocenjevanju primernih prispevkov. Žiranti so lahko zaposleni pri organizatorju ali tretjih osebah, lahko so ali pa niso poimensko navedeni na spletni strani hekatona in se lahko zamenjajo pred ali med ocenjevalnim obdobjem. Ocenjevanje lahko poteka v enem ali več krogih z enim ali več ocenjevalnimi komisijami po presoji organizatorja. Ocenjevalci se bodo vzdržali ocenjevanja primernih prispevkov, ki so jih oddali zaposleni njihovega zaposlovalca, ali ocenjevanja katerihkoli primernih prispevkov oddanih v katerikoli kategoriji, kjer obstaja dejansko ali navidežno nasprotje interesov.

Na podlagi pravilno oddanih prispevkov bo žirija izbrala najboljše prispevke za posamezen izziv. Žirija lahko izbere zmagovalce tekmovanja, ki bodo prejeli nagrade v skladu s splošnimi pogoji.

Zmagovalne prispevke žirija izbere v dveh fazah.

### 1. Prva faza:

V prvi fazi se določi, če prispevek dosega osnovno raven sposobnosti preživetja in če je projektna rešitev skladna s temo ter ima smiselno vgrajene lastnosti zahtevane ob izvedbi tekmovanja.



Žirija bo ocenila prispevke glede na inovativnost rešitve ter glede na njihovo tehnično in finančno izvedljivost na podlagi naslednjih tehtanih meril ter glede na izključno in absolutno presojo žirije (»merila za ocenjevanje«):

- i. Problemska naloga: kako dobro so opredeljene ključne težave, kako obsežne so in kakšna je moč dokazov, ki jih podpirajo? Ali se rešitev sklada z izbrano temo izziva?
- ii. Zadovoljevanje potreb uporabnikov in izkušnje strank: kako dobro rešitev ustreza vsaki od opredeljenih težav (zaželenost aplikacije in kakršnakoli raziskava ali ocena uporabnikov) ter kako enostavna je njena uporaba za končnega uporabnika?
- iii. Inovacije: Kako edinstvena je zasnova rešitve? Ali rešitev jasno odraža dodano vrednost njene uporabe?
- iv. Uporaba tehnologije: izvedljivost, uporaba inovativnih tehnologij, programiranje in kakovost izvedbe in zasnove aplikacije. Kakšna je uspešnost delovanja aplikacije (vključno z upravljanjem uporabniških/sistemskih napak)?
- v. Poslovni model in komercialna izvedljivost: kako zanesljiv je poslovni potencial, uporaba inovativnih poslovnih modelov, čas potreben za uvedbo rešitve na tržišče, ali lahko pritegne nove uporabnike, kakšni so potencialni prihodki. Ali je rešitev ekonomsko upravičena? Kako enostaven je način uvedbe rešitve?

Zmagovalci prve faze bodo obveščeni najkasneje en dan pred pričetkom druge faze.

## 2. Druga faza – predstavitev v živo

Pet (5) najbolj ocenjenih prispevkov posameznikov in skupin iz prve faze ter trije (3) najbolj ocenjeni prispevki organizacij iz prve faze bodo ocenjeni v drugi fazi tekmovanja na podlagi predstavitve v živo.

Druga faza – predstavitev v živo bo potekala prek aplikacije MS Teams v obliki sestanka 9. decembra 2021.

Vsak udeleženec bo v živo predstavil žiriji svojo rešitev.

Čas predstavitve je 5 minut. Zatem bo imela žirija na voljo 3 minute za postavljanje vprašanj tekmovalcu pred končnim ocenjevanjem posameznega izdelka.

Kriteriji ocenjevanja za drugo fazo – predstavitev v živo:

- i. Predstavitev: kako prepričljiv je bil udeleženec pri predstavitvi svoje rešitve? Ali je bila predstavitev dobro pripravljena in zanimiva?

O potencialnih zmagovalcih hekatona odloča ocena žirije podana za prvo in drugo fazo – predstavitev v živo.

Kriteriji ocenjevanja so podrobno opredeljeni in predstavljeni v dokumentu z naslovom NLB Hackathon 2021 – OPEN FINANCE / SCORE, ki je objavljen v aplikaciji MS Teams / General / 03\_EVALUATION CRITERIA.

Odločitev žirije je dokončna. Žirija lahko po lastni presoji podaljša čas izbire zmagovalnega prispevka za nedoločeno časovno obdobje in/ali opredeli dodatne naloge za dopolnitev izdelkov.

## 8. Zmagovalci in nagrade

Gre za dve kategoriji zmagovalcev:

- (1) kategorija Posamezniki in skupine
- (2) kategorija Organizacije



Za vsako kategorijo obstajajo različne nagrade v bruto vrednosti.

Nagrade, ki bodo podeljene zmagovalcem, v bruto vrednosti znašajo skupaj 10.000 EUR.

Nagrade v kategoriji Posamezniki in skupine:

- ena nagrada za prvo mesto, ki v bruto vrednosti znaša 6.000 EUR
- ena nagrada za drugo mesto, ki v bruto vrednosti znaša 1.250 EUR
- ena nagrada za tretje mesto, ki v bruto vrednosti znaša 750 EUR

Nagrada v kategoriji Organizacije:

- ena nagrada za prvo mesto, ki v bruto vrednosti znaša 2.000 EUR

Zmagovalci, ki bodo pripravili po mnenju žirije najboljši prispevek, bodo o tem obveščeni na elektronski naslov, ki so ga posredovali ob registraciji.

Zamenjave in spremembe: zmagovalci lahko prenesejo nagrade. Organizator ne bo podelil nagrade, če ne bo ustreznih prispevkov.

Zahtevki za preverjanje: Podelitev nagrade morebitnim zmagovalcem je odvisna od preverjanja identitete, usposobljenosti in vloge morebitnih zmagovalcev pri ustvarjanju prispevka. Noben udeleženec se ne šteje za zmagovalca, dokler niso izpolnjene in preverjene njihove zaprisežene izjave o nagradi po tekmovanju, tudi če so bili morebitni zmagovalci razglašeni ustno ali na spletnem mestu hekatona. Končno odločitev o imenovanju zmagovalca sprejme organizator.

Podelitev nagrad: Nagrade bodo izplačane udeležencu, če gre za posameznika, predstavniku udeleženca, če gre za skupino, ali organizaciji, če je udeleženec organizacija. Predstavnik zmagovalca bo odgovoren za to, da nagrado razdeli med člane svoje skupine ali sodelujoče člane organizacije, kot se predstavniku zdi primerno.

Denarna nagrada bo izplačana na bančni račun zmagovalca šele po prejemu izpolnjene zaprisežene izjave zmagovalca in, če je treba, drugih zahtevanih obrazcev (skupaj »zahtevani obrazci«). Za prejem plačila bo zmagovalec morda moral navesti poštni naslov in bančne podatke.

Če ne bodo posredovani pravilni podatki na zahtevanih obrazcih ali drugi pravilni podatki, potrebni za izročitev nagrade, lahko pride do zamude pri izplačilu nagrade, diskvalifikacije udeleženca ali do izgube nagrade. Nagrade bodo izplačane v 90 dneh po tem, ko organizator prejme izpolnjene zahtevane obrazce.

Osební podatki zmagovalcev (ime in priimek, država posameznika, ime in priimek članov skupine ter ime organizacije) se lahko objavijo na spletnem mestu organizatorja.

Nagrado zagotovi in podeli organizator.

Podelitev nagrade bo potekala v živo prek aplikacije MS Teams in bo izvedena na daljavo. V primeru izrednih razmer lahko podelitev nagrade poteka tudi brez ločenega dogodka.

Organizator dopušča možnost, da posamezne udeležence povabi k nadaljnjemu sodelovanju, recimo v obliki zaposlitve ali drugega poslovnega sodelovanja z organizatorjem ali družbami v skupini organizatorja – [www.nlbskupina.si](http://www.nlbskupina.si).

## 9. Posredovanje podatkov in akontacija dohodnine ali drugih davkov

Nagrada, ki bo podeljena zmagovalcu, je predmet obdavčitve v skladu z veljavnimi predpisi, ki za to veljajo v Republiki Sloveniji, oziroma predpisi, ki za to veljajo v domicilni državi, iz katere prihaja zmagovalec.

Zmagovalec se strinja, da bo organizatorju na njegovo zahtevo posredoval dodatne podatke, potrebne zaradi ali v zvezi s podelitvijo nagrade. O takšni zahtevi bo zmagovalec pisno obveščen na elektronski naslov, ki ga je posredoval ob registraciji.

Za akontacijo dohodnine so potrebni naslednji podatki zmagovalca kot posameznika ali predstavnika skupine: ime in priimek, naslov stalnega prebivališča s pošto številko, kraj in datum rojstva, davčna številka in država davčnega rezidentstva (če je tujec, posreduje podatek o davčni številki v državi, katere rezident je) ter podpisan obrazec, da se strinja s prevzemom nagrade in plačilom akontacije dohodnine, ki se všteva v davčno osnovo. Podatke mora zmagovalec posredovati najkasneje v sedmih dneh od prejema obvestila o nagradi, v nasprotnem izgubi pravico do prevzema nagrade. Tako posredovani podatki se hranijo v skladu z veljavno davčno zakonodajo.

Če je zmagovalec posameznik, organizator za podeljeno nagrado obračuna in plača akontacijo dohodnine, osebne podatke zmagovalca pa posreduje pristojnemu davčnemu uradu. V primeru, da zmagovalec v roku iz prejšnjega odstavka ne posreduje podatkov za izplačilo nagrade, se ta ne izplača in je zmagovalec kasneje ne more več zahtevati.

Če je zmagovalec skupina, se predstavnik skupine strinja, da bo nagrajen v imenu skupine, organizator pa za podeljeno nagrado obračuna in plača akontacijo dohodnine ter posreduje osebne podatke predstavnika skupine pristojnemu davčnemu uradu. Če predstavnik skupine kot zmagovalec v roku iz prejšnjega odstavka ne posreduje podatkov za izplačilo nagrade, se nagrada ne izplača in je zmagovalec kasneje ne more več zahtevati. Predstavnik skupine je izključno odgovoren za razdelitev nagrade med člani skupine in za vse pristojbine, poročanje in plačilo vseh veljavnih davkov v sodni pristojnosti njegovega stalnega prebivališča.

Če je zmagovalec organizacija, bo nagrada izplačana v bruto vrednosti organizaciji. Nagrada bo vključena v osnovo za odmero dohodka pravnih oseb, zmagovalec pa bo plačal ustrezen davek.

## 10. Avtorske pravice in druge pravice intelektualne lastnine prispevkov

Udeleženec zagotavlja in jamči, da je prispevek izključno rezultat njegovega izvirnega dela ter da ne krši nobenih intelektualnih in avtorskih pravic tretjih oseb, vključno, vendar brez omejitev, s patenti, blagovnimi znamkami in sorodnimi avtorskimi pravicami.

Projekt ostane intelektualna lastnina udeleženca, ki ga je razvil. Z oddajo prispevka se udeleženci strinjajo, da bo imel organizator v celoti plačano neizključno licenco za uporabo takšnega prispevka za ocenjevanje prispevka. Udeleženci se strinjajo, da ima organizator pravico promovirati prispevek in uporabljati imena, podobo, glas in slike vseh udeležencev, ki so prispevali k prispevku, v vseh gradivih, ki promovirajo ali objavljajo hekaton in njegove rezultate, med hekatonom in tri leta zatem. Nekateri sestavni deli prispevka so lahko prikazani javnosti. Ostala gradiva prispevka si lahko ogledata organizator in žirija za pregled in oceno. Z oddajo prispevka ali sprejetjem katerekoli nagrade udeleženci izjavljajo in jamčijo, da (a) predložena vsebina ni avtorsko zaščitena, zaščitena s poslovno skrivnostjo ali kako drugače predmet pravic intelektualne lastnine tretjih oseb ali drugih lastniških pravic, vključno s pravicami zasebnosti in obveščanja javnosti, razen če je udeleženec lastnik takšnih pravic ali ima dovoljenje zakonitega lastnika za objavo vsebine; in (b) predložena vsebina ne vsebuje nobenih virusov, trojanskih konjev, črvov, vohunske programske opreme ali drugih naprav za onemogočanje ali škodljive ali zlonamerne kode.

Udeleženec s sprejetjem teh splošnih pogojev in udeležbo na tekmovanju na organizatorja ne bo prenesel nobenih pravic intelektualne lastnine, avtorskih in drugih sorodnih pravic v okviru projekta. Udeleženec ostane imetnik vseh pravic intelektualne lastnine in moralnih pravic v okviru projekta.

Udeleženec soglaša, da organizator prispevek tudi zaščiti in se na zahtevo organizatorja zaveže sodelovati pri zaščiti prispevka, če je treba.

Vsak udeleženec izrecno izjavlja in se strinja, da obstaja možnost, da so drugi udeleženci ali tretje osebe pripravili in/ali naročili dela, ki lahko po svojem videzu ali vsebini izkazujejo podobnosti s prispevki udeležencev oziroma da lahko podobna dela pripravijo in/ali naročijo njihovo pripravo v prihodnosti. Vsak udeleženec se izrecno odpoveduje kakršnimkoli zahtevkom iz tega naslova, predvsem pa iz naslova podobnosti takšnih rešitev z njegovim prispevkom.

## 11. Javne objave in varstvo osebnih podatkov

Organizator je upravljavec osebnih podatkov. Pooblaščenca oseba za varstvo podatkov je dosegljiva na elektronskem naslovu [dpo@nlb.si](mailto:dpo@nlb.si).

Organizator bo tako obdeloval zbrane osebne podatke udeleženca kot posameznika na podlagi prvega odstavka, tč. b., 6. člena Uredbe (EU) 2016/679 Evropskega parlamenta in Sveta o varstvu posameznikov pri obdelavi osebnih podatkov in o prostem pretoku takih podatkov ter o razveljavitvi Direktive 95/46/ES (Splošna uredba EU o varstvu osebnih podatkov - GDPR) in vsakokrat veljavnem Zakonu o varstvu osebnih podatkov (ZVOP) ter drugo vsakokrat veljavno zakonodajo.

Udeleženec dovoljuje javno objavo, uporabo in posredovanje svojega imena, fotografije in/ali podobe, vključno z minimalno korekcijo slik, biografskih podatkov, prispevka ter svojih resničnih izjav za potrebe oglaševanja in promocije, vključno, vendar brez omejitve, z objavami v glasilih, na spletnih mestih, spletnih straneh in družabnih omrežjih organizatorja ali družb v skupini organizatorja ter drugih medijih brez kakršnegakoli nadomestila.

Poleg podatkov udeležencev, ki se lahko obdelujejo za namene same izvedbe hekatona in z njim povezanih aktivnosti in se zbirajo v okviru prijave in med izvajanjem hekatona, udeleženci kot posamezniki ali predstavniki in člani skupin podajo tudi podatke iz svojega življenjepisa, kot opredeljeno v točki 5 teh splošnih pogojev, ki se obdelujejo na podlagi teh splošnih pogojev za kadrovske namene oziroma vzpostavitev morebitnega nadaljnjega sodelovanja z organizatorjem ali družbami v skupini organizatorja. Obdelava podatkov zmagovalca poteka tudi na podlagi veljavne davčne zakonodaje.

Organizator obdeluje osebne podatke le za navedene namene iz teh splošnih pogojev in bo hranil podatke do zaključka izvedbe hekatona oziroma izpolnitve namena, za katerega so bili zbrani, in še 3 leta, razen če zakonodaja izrecno določa daljšo hrambo podatkov (podatki zmagovalca se obdelujejo skladno z roki, ki jih predpisuje davčna zakonodaja).

Organizator ne bo prodajal ali kako drugače posredoval osebnih podatkov tretjim osebam razen (i) pogodbenim obdelovalcem organizatorja, če je to potrebno za izvedbo dogodka (zagotavljanje IT rešitev ipd.) in s katerimi ima sklenjene ustrezne pogodbe o obdelavi podatkov, (ii) državnim organom in nosilcem javnih pooblastil neposredno na podlagi zakona ali na podlagi njihove pisne obrazložene zahteve za potrebe konkretnega uradnega postopka. Udeleženec podaja, v skladu s tč. a. prvega odstavka, 49. člena Splošne uredbe EU o varstvu osebnih podatkov – GDPR, privolitev za posredovanje osebnih podatkov in podatkov življenjepisa družbam v skupini organizatorja v tretjih državah, pri čemer bo zagotovljeno ustrezno zavarovanje podatkov, ki se prenašajo.

Udeleženec s sprejemom teh splošnih pogojev razbremeni organizatorja vsakršne odgovornosti za škodo, ki jo udeleženec lahko utрпи zaradi javne objave, širjenja, reprodukcije in uporabe njegovih podatkov, ter se odpoveduje pravici do uveljavljanja odškodninskih zahtevkov v navedenih primerih.

Na podlagi veljavne zakonodaje s področja varstva osebnih podatkov organizator udeležencem kot posameznikom zagotavlja pravico do vpogleda, prepisa, kopiranja, dopolnitve, popravka, blokiranja

in izbrisa osebnih podatkov (le v zakonsko določenih primerih), ki se nanašajo nanje, ugovora zoper avtomatizirano obdelavo podatkov ter vložitve pritožbe pri Informacijskem pooblaščenca RS, Dunajska cesta 22, 1000 Ljubljana. Pravice posameznik uveljavlja pri organizatorju z vložitvijo zahteve in na način, ki omogoča njegovo identifikacijo. Zahtevo z ustrezno identifikacijo pošlje na elektronski naslov: [dpo@nlb.si](mailto:dpo@nlb.si)

Organizator se obvezuje, da bo vse zbrane osebne podatke varoval v skladu z Zakonom o varstvu osebnih podatkov (ZVOP-1) (Ur. l. RS, št. 94/2007-UPB1), Zakonom o elektronskih komunikacijah (ZEKom) (Ur. l. RS, št. 13/2007-UPB1, 110/2009) in Splošno uredbo EU o varstvu podatkov (GDPR) (Uradni list EU, L119/1). Za zaščito osebnih podatkov organizator zagotavlja ustrezne tehnične in organizacijske ukrepe.

## 12. Omejitev odškodninske odgovornosti

Organizator ne prevzema odgovornosti za kakršnokoli izgubo ali škodo, ki jo udeleženec posredno ali neposredno utrpi zaradi sodelovanja v hekatonu in/ali prejema, uporabe in prevzema nagrade oziroma nezmožnosti slednjega. Nadalje organizator ne prevzema odgovornosti za:

- i. kakršnekoli tehnične okvare, vključno z okvaro katerekoli telefona, računalnika, omrežja, strojne ali programske opreme,
- ii. nedostopnost katerekoli od storitev, ne glede na razloge za to,
- iii. elektronske ali človeške napake, ki lahko nastane pri izvedbi hekatona ali
- iv. kakršnekoli poškodbe oseb ali lastnine oziroma drugo povzročeno škodo, vključno s škodo na računalniški opremi, ki posredno ali neposredno, v celoti ali delno, nastane zaradi udeležbe na hekatonu.

Udeleženec s sprejemom teh splošnih pogojev organizatorja v celoti odvezuje vsake odgovornosti za kakršnokoli nastalo škodo, poškodbe ter izgubo, znano ali neznano, absolutno ali pogojno, ki nastane ali bi lahko nastala zaradi ali v povezavi z:

- i. neupoštevanjem teh splošnih pogojev in ostalih navodil organizatorja,
- ii. lažnimi izjavami, ki jih udeleženec poda v sklopu udeležbe na hekatonu ali
- iii. udeležbo na hekatonu.

V zvezi z navedenim se udeleženec zavezuje organizatorja v celoti obvarovati pred odškodninskimi in drugimi zahtevki tretjih oseb ter jim v celoti povrniti morebitno nastalo škodo.

## 13. Pogoji udeležbe in razbremenitev

A. Z udeležbo v hekatonu se udeleženec (posameznik ali predstavnik, če vstopa v imenu skupine ali organizacije) strinja z naslednjim:

- i. Razmerje med udeležencem in organizatorjem ni zaupno, fiduciarno ali drugo posebno razmerje.
- ii. Udeleženec bo vezan na in bo spoštoval te splošne pogoje in odločitve organizatorja in/ali žirije, ki so zavezujoče in dokončne v vseh zadevah, povezanih s hekatonom.

B. Ne da bi omejevali zgoraj navedeno, organizator ali podjetja v skupini organizatorja ne prevzemajo odgovornosti v zvezi:

- i. s kakršnimikoli napačnimi ali netočnimi informacijami, ki so nastale zaradi elektronske ali tiskarske napake organizatorja ali katerekoli opreme ali programiranja, povezanih z ali uporabljenih v hekatonu;
- ii. z nepooblaščenim človekovim posegom v katerikoli del procesa udeležbe ali v hekaton.

## 14. Splošni pogoji

Vsak poskus katerekoli osebe, da bi spodkopala pravilno izvedbo hekatona, je lahko kršitev kazenskega in civilnega prava. Če organizator sumi, da je bil takšen poskus izveden ali mu grozi, si pridržuje pravico do ustreznih ukrepov, med drugim tudi od tega, da od udeleženca zahteva sodelovanje v preiskavi in napotitev na kazenske in civilne organe pregona.

Če pride do kakršnegakoli neskladja ali nedoslednosti med določbami splošnih pogojev in razkritji ali drugimi izjavami, vsebovanimi v kateremkoli gradivu hekatona, vključno, vendar ne omejeno na obrazec hekatona za oddajo prispevka, spletno stran hekatona ali oglaševanje, prevladajo določila in pogoji splošnih pogojev.

Splošni pogoji se lahko kadarkoli spremenijo, vključno s pravicami ali obveznostmi udeleženca in organizatorja. Organizator bo objavil določbe spremenjenih splošnih pogojev na spletni strani hekatona ali v aplikaciji MS Teams. V največji možni meri, ki jo dovoljuje zakon, bo vsaka sprememba začela veljati v času, ki je naveden v objavi spremenjenih splošnih pogojev ali, če ni določen čas, v času objave.

Če kadarkoli pred iztekom roka udeleženec meni, da je katerikoli pogoj v splošnih pogojih dvoumen ali bi lahko bil dvoumen, mora predložiti pisno zahtevo za pojasnilo.

Neupoštevanje kateregakoli pogoja teh splošnih pogojev s strani organizatorja ne pomeni opustitve te določbe. Če bi katerakoli določba teh splošnih pogojev bila ali postala nezakonita ali neizvršljiva v katerikoli sodni pristojnosti, katere zakoni ali drugi predpisi lahko veljajo za udeleženca, bo ta nezakonitost ali neizvršljivost pustila preostanek teh splošnih pogojev, vključno z določbo, na katero se nanaša, v največjem možnem obsegu, ki ga dovoljuje zakon, brez sprememb in veljaven. Nezakonita ali neizvršljiva določba se nadomesti z veljavno in izvršljivo določbo, ki je najbližje in na zakonit in izvršljiv način najbolje odraža namero organizatorja glede neveljavne ali neizvršljive določbe.

Razen oddanih prispevkov je vsa intelektualna lastnina, povezana s tem hekatonom, vključno z, vendar ne omejeno na avtorsko zaščiteno gradivo, blagovne znamke, imena podjetij, logotipe, modele, promocijske materiale, spletne strani, izvirne kode, risbe, ilustracije, slogane in predstavitve, v lasti ali licenčni uporabi organizatorja. Vse pravice so pridržane. Strogo prepovedano je nepooblaščen kopiranje ali uporaba kateregakoli avtorsko zaščitene gradiva ali intelektualne lastnine brez izrecnega pisnega soglasja njegovih lastnikov. Vsaka uporaba intelektualne lastnine organizatorja pri oddaji je izključno v obsegu, določenem v teh splošnih pogojih.

## 15. Končne določbe

Organizator si pridržuje pravico, da po lastni presoji v celoti ali delno odpove, prekine, spremeni ali ustavi tekmovanje, in sicer v primeru goljufije, tehničnih ali drugačnih težav oziroma v primeru ogrožene celovitosti tekmovanja brez odgovornosti do udeležencev, ali v primeru kateregakoli drugega dejavnika ali dogodka, ki ni bil pričakovan ali na katerega nimajo vpliva.

Organizator si pridržuje pravico po lastni presoji diskvalificirati kateregakoli udeleženca v primeru suma kršitev teh splošnih pogojev, goljufanja, groženj oziroma nadlegovanja drugih udeležencev ali predstavnikov organizatorja ali če ugotovi, da dejansko ali da se zdi, da posega v postopek prijave ali delovanja hekatona ali na neprimeren, nešportni način, ki ni v najboljšem interesu tega hekatona, ali je kršitev veljavnega zakona ali predpisa.

Če se za katerikoli določbo teh splošnih pogojev ugotovi, da je nezakonita, neveljavna ali neizvršljiva, to ne bo vplivalo na zakonitost, veljavnost ali izvršljivost ostalih določb. Organizator se zavezuje takšne nezakonite, neveljavne ali neizvršljive določbe zamenjati z določbami, ki najbolj ustrezajo namenu, ki ga zasleduje takšna določba.



Če ti splošni pogoji ne določajo drugače, se v zvezi z udeležbo in izvedbo tekmovanja ter vsemi razmerji, ki izhajajo iz tega, uporablja pravo Republike Slovenije. Za morebitne spore, ki izhajajo iz teh splošnih pogojev ali iz medsebojnega razmerja med organizatorjem in udeležencem, je pristojno stvarno pristojno sodišče v Ljubljani.

Ljubljana, 17. oktober 2021